|  |
| --- |
| **FICHA DE AUTOAPRENDIZAJE**  Apellidos y nombres:  Grado y sección: 3 “A” Fecha: 18/11/2024. |

**Cultura tecnológica**

* **Explica tus conocimientos y habilidades que te permiten conocer, utilizar y aprovechar la tecnología.**

ACTIVIDAD 1: Con respecto a nuestro propósito de aprendizaje ¿Qué pretendemos elaborar?

Respuesta: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

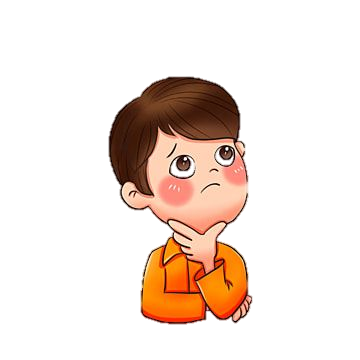
Pregunta: ¿Qué queremos transmitir con nuestra infografía?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ADICCIÓN A DE LOS VIDEO JUEGOS** | | |
|  |  |  |
|  |  |  |

ACTIVIDAD 2**:**

* **Diseña tu alternativa de solución tecnológica: Define tu secuencia de pasos para elaborar tu alternativa de solución tecnológica.**

**Y ahora ¿Cómo iniciamos?**



PASO N° 1:

|  |
| --- |
|  |

PASO N° 2:

|  |
| --- |
|  |

PASO N° 3: